# 游戏1：整蛊寿星

由寿星每人表演一个模仿秀，模仿内容为公司成员，不得重复模仿。

在刚刚的模仿中，选出最像的三位获得奖品。

# 游戏2：吃饼干

把饼干放在额头，游戏中不得用手帮助，只能通过各种脸部表情，来吃到饼干，吃得最多者获胜，最少者失败，失败者在现场满足胜利者一个要求。

# 游戏3：神秘的圣诞老人

先秘密选出几位圣诞老人。主持人宣布：有几位圣诞老人来到我们当中，凡第12个与任何一位圣诞老人握手的，就可以到到一份礼物。过一会儿，其中一位圣诞老人宣布第12个与他握手的人。他说出幸运儿的名字，大家鼓掌祝贺。这位圣诞老人就把礼物送给他。（每次只有一位圣诞老人出来送礼物，获得一次圣诞老人礼物的人，不参加下一波游戏）

# 游戏4：金鸡独立

组员分为那女两组，人数要以4、6、8、9…每组一张报纸，按人数画分均等格数，各人站在一格上。先各派以代表猜拳，胜方可以撕掉对方任何一格的报纸。要令对方变为金鸡独立，那组若有人站在报纸范围之外便算输。

# 游戏5：谁是卧底

以8或6人游戏为例，其他人数配置请参见下文。

在场8人中7人拿到同一词语，剩下1人拿到与之相关的另一词语。这时平民与卧底都不知道互相的身份，卧底也不知道自己是卧底。每人用一句话描述自己拿到的词语，最好不要太过明显，既不能让卧底察觉，也要给同伴以暗示。每轮描述完毕，所有在场的人投票选出怀疑的卧底人选，得票最多的人出局。若卧底出局，则游戏结束。若卧底未出局，游戏继续。如有两人得票相同，则进入PK，大家再从两人中间投出一个。若卧底撑到最后一轮（场上剩3人时），则卧底获胜，反之，则平民胜利。